

Maximo Comperatore

linkedin.com/in/maxcomperatore | https://maxcomperatore.com | Mendoza, Argentina

maxcomperatore@gmail.com | +54 9 261 707-1474

Perfil

Desarrollador Backend y de Videojuegos con experiencia en *Python, C# y C++*. Conocimientos en APIs de alto rendimiento y juegos innovadores. Historial comprobado en resolución de desafíos complejos en entornos ágiles. Actualmente, cursando la carrera de Programación de Videojuegos en la *Universidad de Mendoza*.

Experiencia Profesional

Desarrollador de Videojuegos, Intellicialis 08/2023 – 11/2023
Remoto

- Desarrollé interfaces de usuario utilizando Unreal Engine y optimicé scripts para el juego "Active and Operational".
- Motivé y apoyé al equipo, mejorando la eficiencia y acelerando el ciclo de desarrollo drásticamente.

Habilidades

Tecnologías

Python, C#, C++, Git, Unreal Engine, Unity, Github Actions, Redis, Docker, PostgreSQL

Competencias blandas

Autonomía, Colaboración, Gestión de tiempo, Atención al detalle, Adaptabilidad y Organización

Proyectos

ArgentoFX 07/2024

- Construí una API RESTful para obtener la cotización en tiempo real del dólar y otras monedas, específicamente diseñada para el mercado argentino.
- Implementé una solución escalable y dockerizada, con 100% de disponibilidad y sin límites de uso.
- Utilicé FastAPI, Python y Redis, logrando un procesamiento rápido y preciso con una mejora del 60% en eficiencia respecto a configuraciones sin base de datos en memoria.

Mercadix 07/2024

- Desarrollé una aplicación móvil intuitiva y ágil que analiza en tiempo real la distribución de precios de cualquier producto en MercadoLibre.
- Facilité decisiones estratégicas de compra y venta a los usuarios mediante datos precisos y actualizados.

Ephemera 04/2024

- Creé un juego de rompecabezas inmersivo, retando a los jugadores con habitaciones llenas de acertijos.
- Desarrollé un ambiente inquietante que pone a prueba la lógica y creatividad de los jugadores en cada desafío.
- Publiqué en itch.io, logrando decenas de visitas y ofreciendo una experiencia única y atrapante.

Educación

Tecnicatura en Programación de Videojuegos, Universidad de Mendoza 03/2023 – present
Colaborador en: "Club de los Videojuegos"

Idiomas

Español (Nativo) | Inglés (C1)